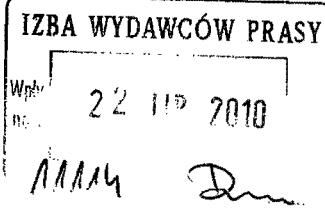




MINISTER FINANSÓW

SC/12/7268/50/BMB/2010/BMI9-6648



Warszawa, dnia 16 lipca 2010 r.

**Izba Wydawców Prasy
ul. Foksal 3/5
00-366 Warszawa**

W odpowiedzi na pismo z dnia 20 maja 2010 r. (wpływ do organu w dniu 26 maja 2010 r.) o potwierdzenie prawidłowości rozumienia przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych w zakresie prowadzonych przez podmioty prowadzące działalność wydawniczą różnego rodzaju działań wspierających przedmiotową działalność stwierdza się, co następuje.

Przedłożone opisy gier zawierają jedynie pobieżne i skrótowe informacje, dlatego też ocena przedsięwzięć może ulec zmianie w przypadku gdyby w przedmiotowych przedsięwzięciach występowały nieujawnione w piśmie elementy bądź nastąpiłaby modyfikacja ich zasad.

Zgodnie z art. 2 ust. 1 ustawy o grach hazardowych grami losowymi są gry o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku, a warunki gry określa regulamin.

Tym samym, aby daną grę uznać za losową, niezbędne jest spełnienie trzech przesłanek łącznie:

- organizator oferuje nagrody rzeczowe lub pieniężne,
- wynik w szczególności zależy od przypadku,
- warunki gry określa regulamin.

Zasadniczym elementem definicji gry losowej jest zależność wyniku gry od przypadku, która decyduje o uznaniu konkursu za grę losową.

Odnosnie kwestii oceny zależności wyniku gry od przypadku należy stwierdzić, że zawarte w ustawowej definicji tej gry sformułowanie „wynik w szczególności zależy od przypadku” oznacza, iż wynik gry losowej nie musi zależeć wyłącznie od przypadku; może być zależny również od innych czynników/warunków.

Obowiązek spełnienia przez uczestników dodatkowych warunków lub wykazania się szczególnymi umiejętnościami nie powoduje, że rozstrzygnięcie (wynik) traci charakter losowy.

W grach, w których jeden z etapów zależy od przypadku, również wynik całej gry zależy od przypadku, a w konsekwencji gra ma charakter losowy. Stanowisko to zgodne jest z orzeczeniem Wojewódzkiego Sądu Administracyjnego w Warszawie z dnia 25 września 2006 r. sygn. akt VI SA /Wa 1000/06, a ponadto zostało potwierdzone wyrokiem Naczelnego Sądu Administracyjnego z dnia 5 lipca 2007 r. sygn. akt. II GSK 87/07. Na podstawie

przywołanych orzeczeń należy uznać, że dla oceny losowości danego przedsięwzięcia istotne są także elementy inne niż wynik gry.

O charakterze m.in. gry jako gry losowej rozstrzyga Minister Finansów na podstawie art. 2 ust. 6 ustawy. Jest on związany katalogiem gier nazwanych i wymienionych w art. 2 ust. 1 ustawy – w tym sensie, że nie może uznać wymienionych w tym przepisie gier za gry, które nie mają charakteru losowego. Minister Finansów może natomiast uznać, rozstrzygając tę kwestię w drodze decyzji, również każdą inną grę, która nie jest wymieniona w art. 2 ust. 1 pkt 1 – 11 ustawy a nosi znamiona gry losowej, za grę losową. Dlatego też przyjęte w ustawie o grach hazardowych rozwiązanie dające Ministrowi Finansów kompetencje do rozstrzygania o charakterze gier trzeba uznać za racjonalne (orzeczenie Wojewódzkiego Sądu Administracyjnego z dnia 25 września 2006 r. sygn. akt VI SA/Wa 1000/06). Tym samym nie można podzielić stanowiska zaprezentowanego przez Izbę Wydawców Prasy, wskazującego na zamknięty katalog gier losowych określony w art. 2 ust. 1 ustawy o grach hazardowych.

Odnosząc się do opisanych przedsięwzięć uznano, że konkurs wiedzy oraz konkurs wiedzy-społecznościowy wypełniają znamiona gry losowej.

Zgłoszenie do konkursu wiedzy wymaga wysłania odpowiedzi za pomocą wiadomości SMS. Spośród uczestników udzielających prawidłowych odpowiedzi zostanie wylosowana osoba, która otrzyma nagrodę.

Konkurs wiedzy-społecznościowy to konkurs o różnej tematyce np. kulturalnej, czy dotyczącej producenta kosmetyków. Konkurs zostanie ogłoszony na łamach czasopisma, w którym wskazany zostanie numer telefonu, pod który czytelnik powinien zadzwonić lub wysłać wiadomość SMS. Pytanie konkursowe zostanie zadane w trakcie połączenia telefonicznego bądź poprzez przesłanie wiadomości SMS. Spośród uczestników, którzy udzielą prawidłowej odpowiedzi na pytanie zostanie wylosowana osoba, która otrzyma nagrodę.

Biorąc pod uwagę powyższe należy stwierdzić, że w przypadku pytań zadawanych przez telefon, a także za pomocą wiadomości SMS istnieje możliwość korzystania z pomocy bądź podpowiedzi osób trzecich. Wiedza uczestnika nie jest w nich czynnikiem decydującym ani co najmniej istotnym dla wzięcia udziału w losowaniu nagród. Zasady w/w konkursów sprawiają, że wiedza uczestnika nie ma w nich większego znaczenia. Trudno zatem w/w konkursom przypisać charakter konkursu wiedzy w znaczeniu ukształtowanym choćby w orzecznictwie Sądów Administracyjnych.

Charakter losowy ma również krzyżówka z możliwością weryfikacji odpowiedzi - uczestnicy mają możliwość weryfikacji poprawności rozwiązania krzyżówki poprzez wysłanie jej wiadomością SMS i otrzymanie wiadomości zwrotnej wskazującej czy wysłane rozwiązanie jest prawidłowe. Czytelnik ma możliwość wielokrotnego wysyłania rozwiązania co zwiększa szanse wygranej. Tym samym uczestnik będzie miał możliwość dokonania weryfikacji udzielonej odpowiedzi poprzez przesłanie wiadomości SMS na numer podany przez organizatora, zawierającej proponowaną odpowiedź. Organizator powiadomi uczestnika, czy udzielona przez niego odpowiedź jest prawidłowa (przez przesłanie zwrotnej wiadomości SMS). Logiczną konsekwencją otrzymania przez uczestnika informacji, iż proponowana przez niego odpowiedź jest błędna będzie podjęcie przez niego kroków umożliwiających ustalenie prawidłowej odpowiedzi, a także wysłanie do organizatora, w terminie przewidzianym przez organizatora na dokonanie owej weryfikacji, kolejnych wiadomości SMS z propozycjami odpowiedzi, aż do osiągnięcia rezultatu w postaci informacji zwrotnej, iż proponowana odpowiedź jest prawidłowa. Tym samym możliwość weryfikacji odpowiedzi

stanowi swego rodzaju system nakierowujący, przy którym skala trudności krzyżówki nie ma większego znaczenia.

Odnosnie pozostałych gier tj. konkursu telefonicznego, konkursu na czas (pod warunkiem, że organizator określi ramy czasowe wysyłania do uczestników pytań i udzielania przez nich odpowiedzi), konkursu na najlepszą pracę, krzyżówki bez możliwości weryfikacji odpowiedzi, rebusów, zadań szaradziarskich i zadań logicznych (pod warunkiem, że grający nie będzie miał możliwości wcześniejszej weryfikacji poprawności odpowiedzi), plebiscytów, sondaży, mając na względzie wykładnię celowościową oraz cele społeczne w tym edukacyjne należało uznać, iż nie mają one charakteru losowego.

Z upoważnienia Ministra Finansów
PODSEKRETARZ STANU

Janek Kapica

